Tomb Raider: Legend

On the DVD Demo PCMedia

ACTION ADVENTURE

Setelah beberapa sekuel yang buruk dan *flop* di pasaran, reputasi seri Tomb Raider semakin terpuruk. Alasan itulah yang mendasari Eidos mengganti pengembang Tomb Raider terbaru, dari Core Design ke Crystal Dynamic. Hasilnya mengesankan, penyempurnaan yang dilakukan Crystal Dynamic membuat Tomb Raider Legend terasa lebih segar, tapi tanpa kehilangan ciri khasnya sama sekali.

Lara Croft dalam *game* ini terlihat lebih matang, seksi, dan profesional. Kesan profesional muncul karena Lara kini dipandu oleh team yang bermarkas di Croft Mansion dan punya beberapa *gadget* mutakhir, seperti PDA, serta *binocular* yang mampu menganalisis suatu benda. Perangkat canggih ini terbukti sangat membantu untuk menyelesaikan berbagai *puzzle*. Kabar baik lainnya. Puzzle dalam Tomb Raider Legend didesain sangat baik, cerdas, dan logis. Tingkat kesulitannya pun bervariasi, dari sederhana hingga cukup rumit.

Lara Croft tentu bukan gadis lemah.

Fitur *Lock On Target*, membuat Lara dapat membidik musuh dari atas sepeda motor sekalipun.

Seperti versi orisinalnya, Lara juga selalu membawa dua pistol di kedua tangannya. Senjata lain maupun granat bisa didapat Lara dari musuh yang tewas. Penggunaan senjata relatif mudah, karena game ini punya fitur bidik otomatis. Dalam misi tertentu, bertempur di atas sepeda motor pun bisa dilakoninya dengan enteng. Tak hanya itu, Lara masih memiliki *grappling hook* yang dapat digunakan untuk berayun, menarik benda lain, bahkan kadang berguna saat bertempur.

Sedangkan dari kualitas grafik, Tomb Raider Legend adalah yang terbaik dari seluruh seri. Lingkungan di-*render* halus, indah, dan detail. Pergerakan Lara tampak mulus dan realistis. Dukungan kontrol dan kamera yang baik membuat game ini semakin menyenangkan untuk dimainkan. Jadi maaf saja jika kami kesulitan menemukan a game ini. Lara Croft memang memesona.—*JS*

DATA TEKNIS

Perusahaan	Eidos/Crystal Dynamics www.tombraider.com
Kebutuhan Minimum	PIII 1.0GHz; 256 MB RAM, DirectX 9.0c compatible 64 MB 3D Accelerated Card with TnL (GeForce 3Ti / Radeon 9 series); 9.9 GB Harddisk; soundcard; Windows 2000 /XP.
Multiplayer	Tidak.
Plus	Alur cerita menarik, puzzle cerdas, dan gameplay yang solid.
Minus	-

KONTROL

W, A,S, D	Movement
LMouse	Fire
RMouse/Space	Jump
Shift	Sneak
Q	Grapple
E	Interact
K	Grenade
G	Lock/Unlock Target
Home	Health Pack
Pagedown	Binocular

PENILAIAN

	Nilai Max	Nilai Test	Dalam %
Grafik	30	28	93%
Gameplay	40	36	90%
Suara	20	15	75%
Fitur	10	8	80%

TOTAL NILAI EVALUASI (MAKS. 100=100%) 87 = 87%

UberSoldier

FPS

UberSoldier berkisah tentang eksperimen yang dilakukan SS Nazi untuk membangkitkan mayat dan menjadikannya prajurit super. Konon saat dibangkitkan, prajurit super ini hanya akan mematuhi perintah dari orang pertama yang berbicara dengannya. Bisa dibayangkan betapa tidak beruntungnya SS Nazi karena orang pertama yang berbicara dengan prajurit tersebut ternyata adalah pemberontak yang menerobos masuk.

Dalam *game* ini, Anda akan bermain sebagai Karl Stolz, sang prajurit super. Seiring permainan, Anda akan menyadari bahwa bangkit dari kematian ternyata punya efek samping yang luar biasa. Anda kini punya kemampuan paranormal untuk menghentikan peluru dan bahkan "mengembalikan" ke pemiliknya. Sebuah kemampuan menarik, yang sayangnya tak banyak menolong mengangkat game ini.

UberSoldier memiliki *gameplay* yang sangat linear. Misi biarpun cukup bervariasi, tapi terasa kurang greget. AI musuh maupun rekan Anda juga agak bodoh. Dibanding game sejenis, UberSoldier jelas kedodoran.

Uniknya, hal menonjol dari game ini justru dari sisi grafiknya. Pengembang asal Rusia, Burut, tampaknya telah bekerja keras untuk membuat game ini terlihat bagus. Detail lingkungan bahkan dapat diacungi jempol. Hampir seluruh tekstur terekam jelas. Namun, hal ini tidak diimbangi dengan penggambaran karakter yang variatif. Nyaris semua musuh bertampang dan berpostur sama. Fokus pada detail yang tinggi, membuat kelemahan ini semakin tampak nyata.

Tekstur lingkungan tergambar sangat jelas dalam game ini.

Grafik yang detail tidak lantas berarti game ini enak dimainkan. Semua itu harus dibayar dengan spesifikasi PC yang sangat tinggi. Jika tidak, maka *loading* yang lama dan *framerate* yang kerap drop menyertai Anda sepanjang permainan. Hal ini diperburuk dengan adanya beberapa *bug* yang dapat menyebabkan PC mengalami *crash*. UberSoldier mungkin tidak sepenuhnya jelek, tapi sebaiknya tempatkan game ini pada prioritas terakhir.—*JS*

DATA TEKNIS

Perusahaan	CDV/Burut www.ubersoldier.net
Kebutuhan Minimum	P4 2.4GHz; 512 MB RAM; DirectX 9.0c 128MB 3D Accelerated Card (GeForce FX5700); 4GB Harddisk; soundcard; Windows 2000 /XP.
Multiplayer	Tidak.
Plus	Detail grafik luar biasa, time shield.
Minus	Sangat linear, desain karakter sama, frame rate drop, bugs, tak ada kustomisasi saat instalasi.
KONTROL	
W, A,S, D	Movement
Left Mouse	Fire
RMouse	Aimed Fire
L Shift	Stab
R	Reload
Space	Jump
Q	Time Shield
E	Use

PENILAIAN

	%0 20 40 60 80 100	Nilai Max	Nilai Test	Dalam %
Grafik		30	21	70%
Gameplay		40	24	60%
Suara		20	13	65%
Fitur		10	2	20%

TOTAL NILAI EVALUASI (MAKS. 100=100%) **60 = 60%**

Commandos Strike Force

Para anggota Commandos Strike Force kali ini mendapat tugas berat. Mereka harus menahan invasi Nazi Jerman di beberapa Negara. Masalah menjadi rumit karena terjadi pengkhianatan yang nyaris menghancurkan rencana mereka. Sang Green Beret mencurigai Spy berada di balik pengkhianatan tersebut.

Jossi Saputra

Mengaktifkan sudut pandang orang ketiga (tekan tombol E) akan sangat berguna untuk memantau posisi Anda, dan posisi serta pergerakan musuh tanpa khawatir terdeteksi.

Commandos Strike Forces adalah versi FPS dari *game* Commandos. Namun, game ini hanya mengikut sertakan tiga orang dari seri Commandos, yaitu William Hawkins, sang *Sniper*; Frank O'brien; sang *Green Beret*, dan Col. George Brown, sang *Spy*. Salah satu atau terkadang ketiganya sekaligus bisa Anda mainkan dalam satu misi. AI musuh dalam game ini tak begitu pintar, tapi sering kali Anda akan dihadapkan pada beberapa situasi sulit. Untuk menyukseskan misi Anda, "Walkthrough" dan beberapa tip berikut mungkin bisa membantu.

Tips

Dari keseluruhan misi, Anda akan lebih sering memainkan peran sebagai Spy. Keistimewaan tokoh ini, ia bisa menyusup di antara musuh tanpa dikenali. Namun, hal ini hanya bisa dilakukan bila ia berhasil memperoleh seragam musuh. Seragam terbaik adalah yang tertinggi berdasarkan pangkat, berturut-turut *Soldier, Subofficer, Officer,* dan *Gestapo*.

Seragam dengan pangkat tertinggi, yakni Gestapo, akan menghindarkan Anda dari kecurigaan Soldier, Subofficer, maupun Officer. Anda hanya perlu waspada terhadap Gestapo lainnya. Namun sebaliknya, jika hanya berseragam Subofficer Anda tak boleh

Dalam beberapa misi, Anda diharuskan menanam bom pada lokasi tertentu. Bom tak terlihat dalam *inventory*, yang perlu Anda lakukan cukup tekan F pada tempat yang ditunjukkan.

Mengakses peta (tekan tombol Enter) sebaiknya selalu dilakukan setiap kali Anda hendak bergerak. Peta memberi informasi di mana posisi Anda dan letak target yang dituju.

terlihat langsung oleh Officer dan Gestapo. Mereka akan langsung mengenali Anda.

Sebagai Spy: misi Anda yang terutama adalah menjaga agar kehadiran Anda tak diketahui, dan alarm tak berbunyi. Oleh karena itu jika tak diperlukan, tak usah membunuh. Beberapa tugas bisa dilakukan tanpa membunuh sama sekali. Tapi jika perlu, Anda bahkan bisa membunuh dua musuh yang berdekatan sekalipun, tapi dengan catatan musuh satunya tak melihat langsung perbuatan Anda. Seandainya musuh mencurigai kehadiran Anda, sebaiknya segera bersembunyi dan tunggu hingga indikator musuh kembali menjadi hijau.

Sebagai Sniper: Amunisi Anda akan sangat terbatas. Jika tak begitu penting sebaiknya gunakan pisau. Pisau meski jumlahnya terbatas, tapi selalu bisa Anda ambil kembali. Sniper juga sering dituntut untuk tidak terdeteksi musuh.

Sebagai Green Beret: Green Beret tak memiliki keterbatasan kedua rekannya. Ia bisa beraksi dan menembak secara terang-terangan. Namun karena sering kali ia ditempatkan di antara *allies* (NPC), Green Beret dituntut untuk menyembuhkan NPC yang terluka. Jika semua NPC ini tewas, atau mencapai jumlah minimum tertentu, game akan berakhir.

Walkthrough

Misi 1: Behind Enemy Lines

Commandos: Sniper

Primary: Follow the river & access village

Sergap dua musuh pertama, dan seberangi sungai. Habisi dua musuh berikut, ikuti alur.

Primary: Release Resistance: Eliminate enemies & save allies

Putari rumah lewat belakang. habisi dua patroli, musuh di tangga atas dan yang di depan pintu rumah samping. Masuki rumah di dekat sini dan naik ke loteng. Dari jendela atas, bidik tiga musuh di depan pintu. Turun dan tuju rumah tersebut. Naiki tangga luar, masuk, dan tuju tangga turun. Bidik musuh dari atas tangga. Bebaskan sandera.

Primary: Nazi Attack: Eliminate all enemies.

Berlindung dari balik jendela, dan tembak semua musuh. Jika amunisi sniper rifle habis, turun ke bawah. Berlindung di balik penghalang dan tembak musuh.

Misi 2: Betrayal

Commandos: Sniper dan Green Beret

Primary: Protect Allies: Protect them until 2nd wave lands, Regroup: Regroup in the hut & cover wounded captain.

Secondary: Bonus: Shoot all the search light to stop enemy mortar fire

Sniper: Bidik semua spotlight, dan penembak *machine gun*.

Green Beret: Tembak musuh, obati rekan yang terluka dan tuju ke belakang *hut* (rumah dekat sini).

Primary: Fall Back: Get to the bridge & cover your men, Punch Through: Clear the road of Nazis

Secondary: Sabotage: Place bombs on the bridge

Tuju jembatan. Temukan dua lokasi di pagar jembatan untuk menempatkan bom. Seberangi jembatan dan habisi musuh berikut kendaraan bajanya dengan melemparkan granat (Tombol 2 dan tekan Alt).

Misi 3: A Traitor

Commandos: Spy

Primary: Contact resistance: Meet Pascal in comm station.

Secondary: Tutorial: Kill Nazi soldier & wear his uniform, Tutorial: Kill Nazi soldier while remaining unseen, Tutorial: Find a high ranking disguise, Tutorial: Pass enemy post unnoticed

Tuju ke kiri. Habisi musuh sesuai tutorial. Sergap musuh berikut. Ambil *mask* dan bom gas. Tunggu saat patroli berada dekat sang officer. Pasang masker, dan lemparkan bom gas. Pakai baju sang officer. Tuju ke rumah di ujung. Abaikan penjaga pintu, dan pergi ke balik peti untuk menghabisi officer. Tuju pintu rumah, buka dan lemparkan bom gas untuk menghabisi dua musuh di dalam. Bom ini tak akan membunuh Pascal.

Primary: Sabotage: Place bombs on truck & flak gun (5).

Jalan lurus, melewati batang pohon. Berjalan menuju sasaran sambil berusaha tetap tak terlihat oleh officer musuh. Tempatkan bom di setiap truk dan *flak gun*.

Misi 4: Under Their Noses

Commandos: Spy dan Sniper

Primary: Alarm Warning: Alarm must not be raised, Release Allies: Eliminate enemies & open truck (3).

Sniper. Terlebih dulu, bidik *officer* yang berdiri di atas tebing dekat truk kedua.

Spy: Habisi empat musuh pertama dan buka

Khusus *Spy*, musuh akan ditampilkan dengan petunjuk mengenai pangkat/jabatan mereka. Jika berwarna merah berarti Anda tak boleh terlihat olehnya atau samaran Anda terungkap.

Sepanjang musuh tak melihat langsung, Anda dapat mengeksekusi dua musuh yang berada sangat berdekatan seperti ini—hanya dengan mencekiknya!

pintu kedua truk. Membuka truk ketiga tak bisa dilakukan diam-diam. Secepatnya buka truk dan segera mundur.

Primary: Fall Back: Protect allies until escape vehicles arrive

Musuh yang berada di belakang truk ketiga akan menyerang. Tembaki mereka.

Misi 5: Resistance

Commandos: Spy

Primary: Town Centre: Free French doctor

Secondary: Town Center: Disable generator (2), Town Center: Use cunning dan neutralize garisson

Bicara dengan semua karakter dengan lingkaran biru. Keluar, sergap subofficer yang berpatroli dan pakai bajunya. Lalui jalan melingkar, abaikan para soldier, lalu turuni tangga (samping café). Kekanan dan terjun ke ruang dibawah melalui tembok yang rontok. Di dalam, abaikan musuh dan naiki tanga. Sergap officer, dan pakai bajunya. Keluar, dan naiki tangga café tadi. Masuki pintu di depan tangga ini. Di dalam, masuki pintu kanan, ambil bom gas dan masker. Ikuti alur dan sergap musuh yang ada. Dekat pintu luar, ada gestapo. Upayakan mendapat pakaiannya. Anda bisa menyergap musuh disekitar si Gestapo, tapi sebelumnya bereskan dulu musuh di balkon atas (melalui salah satu tangga di dalam di sini). Setelah mendapat baju Gestapo, masuk kembali dan tuju tangga ke bawah, habisi penjaga di bawah dan sabotase dua generator. Sekarang naik ke atas melalui tangga di kiri (bukan tangga menuju balkon). Di atas, siapkan pistol berperedam dan tembak sang officer. Selanjutnya tuju ruang kecil di pojok. Tekan F untuk melempar bom gas ke tempat yang ditentukan. Alarm berbunyi. Bersiap menghadapi dua musuh yang menyerbu dari ruang sebelah.

Setelah aman, keluar, dan tuju tangga samping café. Lalui gang di belakang truk. Habisi musuh dan masuki pintu. Sergap subofficer. Naiki tangga, kekiri dan naik tangga lagi. Saat gestapo menjauh, segera masuki pintu di kiri. Selanjutnya, bantu sang dokter melarikan diri melalui pintu belakang. Kawal sang dokter hingga sampai kelokasi teman-teman Anda. Sepanjang jalan, Anda harus membereskan beberapa musuh secara diam-diam. Untuk itu, jika perlu gunakan pistol berperedam.

Primary: Station: Steal truck containing explosive

Secondary: Station: Disable Railway switch, Station: Disable railway control

Tuju jalan ke station. Setelah loading, lewati kelompok penjaga, dan turuni tangga. Naik ke atas pos jaga di kiri. Sergap musuh di dalam, dan akses switch. Sekarang bereskan tiga musuh di luar. Masuki pintu di seberang. Naik ke atas tangga, dan lalui balkon atas. Sergap oficer dan subofficer disini, akses *railway control*. Turun melalui tangga di sini. Habisi semua musuh di ruang bawah ini, termasuk gestapo dan sang officer. Keluar, lalu ke kiri, habisi musuh yang ada. Masuki bangunan di depan. Sebelum mencuri truk, naiki dulu tangga ke atas. Habisi semua musuh yang berada di sekitar area ini, termasuk gestapo dan penjaga di luar (atas). Turun ke bawah, habisi musuh dekat truk, dan curi truk itu.

Primary: Bordello: Kill Major Gorlitz, Escape: Return to HQ

Secondary: Bordello: Disable alarm inBordello area.

Kembali ke town center, dan tuju tangga dekat café. Turun dan buka pintu dekat truk. Ikuti alur menuju Bordello. Abaikan musuh yang berjaga dan tuju ke bangunan paling pojok. Naiki tangga hingga sampai di atas. Sergap musuh dan officer, lalu akses alarm. Turun kebawah dan sergap subofficer yang naik keatas.Tuju bangunan sesuai peta. Seorang PSK akan membantu mengalihkan gestapo di tangga. Buka pintu dekat situ, dan secepatnya naiki tangga hingga paling atas. Intip salah satu pintu, setelah menemukan sang jenderal, bunuhlah. Tak lama para gestapo berdatangan. Loncat melalui jendela, lalu ke kanopi dan ke peti. Sampai dibawah secepatnya tuju *town center* lalu kembali ke markas.

Misi 6: Cold Reception

Commandos: Green Beret, Sniper, dan Spy

Primary: Survive: Eliminate all nazis in dock area

Secondary: Officer Escaping: Kill the officer escaping by boat

Green Beret: Tembak setiap musuh, dan obati rekan yang terluka.

Sniper: Bidik penembak mortar di jendela atas.

Green Berret: Tembaki musuh yang datang. Selanjutnya naik keatas tebing. Tembak musuh di atas Anda, dan habisi musuh di

Salah satu misi mengharuskan *Spy* dan Sniper menaiki *boat*. Untuk menaikinya, *sniper* harus loncat keatas boat. Sedangkan Spy tinggal menekan F untuk mengendarai boat tersebut.

Hampir setiap pintu dalam game ini bisa dibuka. Untuk memastikan aman atau tidak, intiplah melalui lubang kunci. Caranya dengan berjongkok dan menekan tombol F pada pintu.

dok bawah. Segera turun dan tembak officer yang hendak melarikan diri.

Primary: Obtain Truck: Clear compound of Nazis, Route Blocked: Eliminate nazis at roadblock to progress.

Secara bergantian, naikkan sniper dan spy ke boat, dengan salah satu pegang kemudi. Sandarkan boat ke tebing di kiri.

Sniper: Naik ke atas, dan habisi semua nazi di pos jaga ini. Melalui jendela, bidik semua musuh yang ada di *dock* di seberang dan lingkungan sekitarnya. Kembali ke boat, dan tuju dok itu.

Spy: Masuki rumah di dock. Habisi musuh di sini, salah satunya officer. Ambil seragamnya. Keluar, dan ikuti alur menuju ke atas. Habisi semua musuh dan masuki rumah di situ, tembak sang officer. Akses *roadblock*. Selanjutnya kembali ke perahu, dan tuju jalan semula menuju dermaga kecil yang bersebrangan dengan tebing kiri tadi. Naik ke atas. Habisi musuh di luar "benteng".

Sniper: bidik musuh dari gerbang yang terbuka.

Spy: Habisi musuh dalam ruangan, termasuk subofficer di bangunan pojok.

Primary: Road Blocked: Clear the bridge of Nazi presence

Secondary: Sabotage: Plant explosive on boat.

Kembali ke boat, dan ikuti alur sungai.

Spy: Daratkan Sniper di tebing pojok. Kemudian tuju ke bawah jembatan. Tempatkan bom di boat, dan secepatnya menyingkir. Merapat ke tebing tadi. Habisi musuh di pos jaga dan jembatan.

Misi 7: Cat's Eye

Commandos: Sniper, Spy, dan Green Beret

Primary: Alarm Warning: Alarm must not raised, Infiltrate: Eliminate soldiers on the harbor (4), Position Sniper: Make way to top of tower

Sniper: berenang ke bawah dok. Setelah berada di dok, naiki tangga di pojok belakang. Bidik musuh dekat tangga, dan musuh di gang sebelahnya. Selanjutnya gunakan sniper rifle, dan tembak dua musuh di bawah.

Turun ke bawah, dan ikuti jalan menanjak. Habisi dua musuh di luar. Masuki pintu pertama di kiri. Naiki tangga ke atas, dan habisi setiap musuh yang ada. Setelah sampai di atas, sergap sniper musuh.

Primary: Sabotage: Disable explosive on side bridge, Call O'Brien: Gain Control of the radio

Spy: Berenang ke bawah dok, dan naik ke atas. Ikuti alur dan masuki bangunan di kiri depan. Sergap subofficer dan pakai bajunya. Keluar dari pintu satunya dan tuju sisi kanan jembatan. Turun ke bawah dan tempatkan bom di lokasi tertentu di kaki jembatan. Selanjutnya naik ke atas dan tuju *comm station*. Bersiap di dekat jendela luar, saat subofficer di dalam dan yang di luar menjauh segera masuk ke dalam. Naiki tangga. Masuk ruang radio, sergap sang officer dan tembak musuh yang di depan radio.

Primary: Machine Gunner: Locate & eliminate (2), Rescue Spy: Clear comm station of enemies, Officer Escaping: Do not allow the Nazi officer to escape.

Sniper: Dari jendela, bidik dua penembak machine gun di dekat jembatan.

Green Beret: Tuju kearah comm station. Tembak setiap musuh yang nampak. Saat ada inzet officer kabur, lemparkan granat ke mobilnya saat melalui jalan depan comm station. Masuki comm station, habisi semua musuh di dalam.

Misi 8: White Alamo

Commandos: Green Beret dan Sniper

Primary: Defend position: Maintain control of town, Enemy Attack: Repel first wave

Secondary: Mortar Attack: Find & kill enemy scout (6), Bonus: Eliminate the SDK & crew Inside, Bonus: Hurry up & kill the SDK gunner, Enemy Attack: Repel incoming boats & crews (3)

Green Beret: Sebelumnya ambil Panzerhaust dan ranjau tank di bangunan depan comm station. Lalu tempatkan dia di mulut (dalam) jembatan—di belakang peti kanan dekat lekuk jembatan. Tembaki setiap musuh yang datang. Saat ada SDK gunakan Panzerhaust. Jika memungkinkan, pasang ranjau tank.

Sniper: Tempatkan di sisi luar kiri jembatan. Bidik scout musuh, penembak SDK, terutama saat tiga boat di seberang digunakan musuh.

Primary: Tank Incoming: Destroy the panzers (2)

Green Beret: Gunakan panzerhaust untuk menghabisi dua panzer yang datang.

Misi 9: Trapped

Commandos: Spy

Primary: Infiltration: Enter enemy compound, Infiltration: Use lift to enter Nazi HQ/Use password to access building.

Secondary: Rescue Russia Soldier, Secret Document: Locate & retrieve (3)

Sergap dan habisi musuh, termasuk subofficer, lalu pakai seragamnya. Lakukan

Sniper rifle **memiliki amunisi terbatas. Sebaiknya jangan ragu untuk menggunakan pisau. Selain jangkauan cukup jauh, akurat, dan tak bersuara, pisau juga bisa diambil lagi.**

Panzerhaust **tidak otomatis berada dalam** ***inventory*** **Anda. Dalam misi-misi tertentu Panzerhaust bisa diperoleh pada gudang amunisi. Akses peta untuk menemukannya.**

hal sama pada Nazi yang sedang berkelahi dengan serdadu Rusia. Tuju pojok dari lokasi perkelahian dan ambil granat gas. Ambil maskernya di peti dekat tempat subofficer tadi. Masuki lubang tak jauh di belakang. Masuki lorong, sergap dan ambil dokumen di belakang subofficer di sini. Ikuti alur. Sergap subofficer dan officer yang berpatroli. Ambil dokumen dan baju sang officer. Masuk ke dalam. Bicara dengan penjaga gerbang. Di dalam masuki bangunan di kiri. Setelah sampai di kantin, ambil dokumen dekat subofficer. Keluar dan masuk lift (berlampu hijau). Ambil *password*. Sekarang tuju bangunan pertama di sebelah kanan gerbang masuk. Akses alat komunikasi di pintu untuk memberi password.

Misi 10: The Wolf Den's

Commandos: Spy

Primary: Alarm: Alarm must not raised, Get Keys: Find Jail keys, Obtain Relic: Locate & retrieve.

Secondary: Disable Alarm: Find and disable alarm (3), Secret object: Locate & retrieve (3), Liberate Civilians: Find & liberate civilians.

Masuk gerbang, dan segera sembunyi di balik peti kanan. Sergap gestapo yang patroli dan pakai seragamnya. Nonaktifkan alarm di ruang di kanan pintu masuk, dan dua sisanya di sepanjang lorong. Jelajahi seluruh ruangan untuk mendapat relic dan kunci penjara. Jika sukses, segera masuki pintu dengan tangga yang menuju ke atas dan ke bawah. Ambil yang ke bawah. Habisi dua musuh di bawah, sebelumnya bereskan dulu yang patroli di dalam. Selanjutnya Buka penjara dan bebaskan orang sipil. Ikuti alur, dan masuki pintu di ujung. Lalu sergap gestapo dan subofficer di dalam. *Nah*, setelah itu Ikuti Sniper dan Green Beret melarikan diri.

Misi 11: Check Mate

Commandos: Spy

Primary: Vehicle Required: Eliminate Nazis in area around truck, Damn Traitor: Eliminate Salenkov, Escape Alive: protect your men.

Tembak officer, lalu ambil seragamnya. Naik ke atas, dan habisi tiga musuh yang berjaga di atas. Selanjutnya turun dan tuju ke balik truk. Tembak officer dan serdadu dekat truk dengan pistol peredam. Bereskan tiga musuh lain di sekitar sini. Setelah Green Beret dan Sniper masuk ke truk, tak lama Salenkov akan menuju mobilnya yang diparkir dekat truk. Tembak saat ia mendekat.

Misi 12: An Eye For An Eye

Commandos: Sniper

Primary: VIP Target: Kill Nazi officers or higher ranks (10)

Lokasi berupa reruntuhan kota. Anda bisa menjelajahi tiap reruntuhan berdasarkan petunjuk "bintang" dalam peta. Namun, petunjuk menyesatkan adalah saat mencari officer terakhir. Meskipun petunjuk peta menunjukkan ia berada di bangunan yang tak bisa dimasuki, sesungguhnya sang officer berada di atap gedung paling pojok kanan peta. Berhati-hatilah, menjelang gedung terakhir ini banyak sniper di atap reruntuhan.

Misi 13: Panzers!

Commandos: Green Beret

Primary: Rescue Petrov: Find & rescue him, Destruction Locate & destroy panzers IV (4)

Secondary: Free Allies: Eliminate enemies near graveyard, Destruction: Destroy Nashorn tank destroyer

Ke kiri dan bantu allies di grave yard. Tuju gudang amunisi di kiri atas peta. Bangunan ini dijaga ketat musuh, termasuk adanya machine gun. Ambil Panzerhaust di sini. Tunggu kedatangan tank yang memutari bangunan ini dan tembak. Setelah tank ini hancur, Anda juga akan kehabisan amunisi Panzerhaust. Untuk menghancurkan tank sisanya, bebaskan dulu Sergeant Petrov. Ia akan menyediakan *explosive tank* tak terbatas bagi Anda.

Misi 14: Defend Our Mother Russia

Commandos: Green Beret dan Sniper

Primary: Defend Position: Nazis must not take square, Protect Allies: Cover up Russian allies,

Secondary: Enemy Attack: Repel Assault, Bonus: Kill Nazi snipers, Bonus: Kill SDK gunner, Protect Anti Tank Defences: Kill Nazi sapper.

Misi ini bersifat *to-the point*. Posisi Sniper sudah berada di jendela. Tempatkan Green Beret di antara serdadu rusia di garis depan karena ia beberapa kali harus menyembuhkan mereka. Medikit tambahan bisa didapat dari rekan paramedic dekat truk bertanda palang merah. Jangan lupa melindungi mereka, karena pada serbuan akhir, musuh yang lolos akan menyerang mereka. Jangan ragu untuk berpindah antar-Sniper dan Green Beret bilamana diperlukan. ■

Pada misi Panzers!, amunisi panzerhaust sangat terbatas sementara tank yang harus dihancurkan cukup banyak. Solusinya: bebaskan sergeant Petrov lebih dulu.

Dalam misi terakhir, tantangan paling berat adalah menjaga jumlah rekan Anda. Untuk itu, Anda selalu bisa meminta medikit pada petugas paramedic ini.